

COMUNE DI
VIGO DI CADORE
1998

P.R.G.

tav.n. **1333**

REGIONE DEL VENETO
Allegato a deliberazione di G.R.
n. **2385** del **21 LUG. 2000**

COMITATO REGIONALE
DIREZIONE URS-ISTITICA E BAA.
Arch. EDOARDO LOMBROSO

P.R.G. ZONE SIGNIFICATIVE

VARIANTE DI ASSESTAMENTO 1/98

LOCALITA' VIGO-LAGGIO

SCALA 1:2000

REGIONE DEL VENETO
COMMISSIONE TECNICA REGIONALE
"Cultura Urbanistica"
In data **12 LUG. 2000** n. **275**
Argomento N°

IL SEGRETARIO
FRANCESCA BARINA

COMUNE DI VIGO DI CADORE

**ADOTTATO
CON DEL. CONS.
N.41 DEL 20 SET. 1998**

IL SINDACO

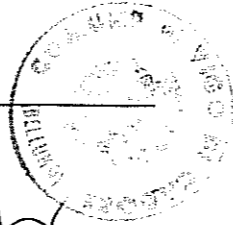
[Signature]

IL PROGETTISTA

ORDINE ARCHITETTI
31
DOTT. ARCH.
STEFANO
DE VECCHI
PROV. DI GELLORO

IL SEGRETARIO

[Signature]







Col Piccolo

Roncole

Mon

Prigo

Barco

Prittine

6 Agorgo

Falloite

C1 52
2

C1 24
3

D1 20
3

C1 55
3

CM 20
3

10

9

2

2

3

5

10

10

2

G

O

2

3

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

10

